第三节 车战的全面兴起

西周时期的兵种仍以车兵和步兵为主。随着战争的发展，车战逐渐成为主要的作战方式，车兵成为决定战场胜负、左右战局走向的核心力量。如在牧野之战时武王就出动“革车三百两，虎贲三千人”[59]。自周厉王改革后，

夏商时期用于军事的马车可能已经出现，但是使用并不普遍，有可能在战争中仅仅充当运输的功能，并未出现在战阵中。根据考古发现，商代后期战车的装备还比较简陋，战车的组合兵器尚不发达，还难以达到组建克敌制胜的主

而到了西周，车兵是西周时期的主力兵种之一，战车会战是当时最主要的作战方式，而西周至春秋前期则是车战的鼎盛阶段。当时的战车主要有两类：一类用于驰逐攻击，是为“攻车”；一类用于设屏障，塞路口，运辎重，是为

一辆“攻车”一般载乘甲士三人，偶尔也有载乘四人的，称为“驷乘”。甲士三人按左、中、右次序排列，并有不同的作战职能和任务。其中，左方甲士持弓主射，为一车之首，称“车左”或“甲首”。右方甲士称“车右”“戎

指挥车“戎路”的乘员也为三人，但次序排列与职责分工则与一般轻车有别，即：主将居中，击鼓指挥；参乘仍居右，负责警卫与格斗；御者居左，驾驭车马。

守车大多也以马匹挽拉，当然也有用牛驾挽的。守车除了承担运输作战物资外，还被用作大军宿营时的临时防御设施，或撤退时连在一起形成阻止敌人追击的障碍物，为撤退时赢得必要的时间，可见守车（辎重车）也是军队车辆

西周是我国历史上车战全面兴起的时代，亦是车战的鼎盛时期。当时车兵已完全代替步兵成为军队的主力兵种与核心力量，战车数量激增，车战成为最主要的作战方式。为了便于作战和管理，战车与步兵一般实行合同编组，以战

关于车兵的编制，西周初期沿袭殷制，5乘组成一队，25乘为一正偏，100乘为一师，而每乘配甲士10名，故300乘，有甲士3000名，与《孟子》所记相合。当时的步兵则独立编组，在车战中协同作战。到

当时，比较典型的车战的早期形态在牧野之战中有着生动的反映。如果把作战的全过程视为一个整体，其实施程序是首先展开步兵会战，然后以战车驰冲结束战斗。牧野之战中，双方的军队在商都朝歌的郊外牧野遭遇。纣王的军

会战以军前誓师发布作战命令开始，尔后，周军派出军将前往殷军阵前挑战（致师），然后第一线步兵（巴师等）以整齐的大方阵队形，唱着军歌缓慢地推进，“歌舞以凌”[70]，“不愆于六步、七步，乃止齐焉”[71]

牧野之战战况显示，典型早期车战中的军队为了保持方阵整体的阵形，最大限度地发挥其攻击能力，步兵和战车都必须以严整的队形来缓慢推进，因此军队的接敌和攻击行动均在统一号令的严格规范之下。正是这一特点使得车战

版本号 #1
由 一说春秋 创建于 31 十二月 2024 08:54:24
由 一说春秋 更新于 31 十二月 2024 08:54:38